**GRUPO DE PESQUISA DE ADMINISTRAÇÃO (GPAD/NUPEQ)**

**Líderes**: Prof. Dr. Jaélison Rodrigues e Prof. MSc Itaquê Cunha

**Objetivo**: Entender como ocorre a inserção/inclusão/inscrição da tecnologia nos processos educativos, considerando esse contexto como uma possibilidade de desestabilização das práticas educativas vigentes, identificando as dificuldades, obstáculos e possibilidades que emergem nesse processo.

**Projetos**:

1. Gamificação dos Espaços de Aprendizagem [GEA]: O projeto busca estudar o uso de gamificação como instrumento de ensino-aprendizagem no ensino superior.
2. Metodologias de Ensino-Aprendizagem [MEA]: O projeto analisa as diversas metodologias de ensino, as centradas no discente e as centradas no docente e como fazer o melhor uso das mesmas para um maior êxito no processo de ensino-aprendizagem.
3. Engajamento Acadêmico [EA]: O projeto investiga o construto de Engajamento Acadêmico e como o mesmo pode ser usado pelas instituições de ensino superior para oferecer um ambiente diferenciado para o estudante universitário.
4. Perfis de aprendizagem [PA]: O projeto investiga os estilos de aprendizagem, e os traços de personalidade de forma a identificar modelos de ensino-aprendizagem que se alinhem com essas características pessoas e possam potencializar o aprendizado discente.